



Turnierregeln Kleine Helden Turnier 2022

- Die Leitung und Durchführung der Turniere obliegt der Turnierleitung (Kleine Helden Telgte e.V.). Die Turnierleitung behandelt und entscheidet über Proteste, Auslegung der Regeln und Streitfragen. Die Entscheidung der Turnierleitung kann nicht angefochten werden.
- Die Spielpläne der Turniere werden vorab als PDF per E-Mail verschickt und auf der Website www.kleineheldenturnier.de veröffentlicht. Kurzfristige Änderungen bei Absage/Ausfall von Mannschaften sind möglich und werden online schnellstmöglich berücksichtigt.
- Gespielt wird auf Kleinfeldern mit sechs Feldspielern und einem Torwart. Das Auswechseln von Spielern ist beliebig häufig während einer Spielunterbrechung gestattet und muss von der Seitenlinie in der eigenen Hälfte erfolgen. Die Auswechslung muss dem Schiedsrichter/Spielbegleiter nicht angezeigt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen im selben Spiel erneut eingewechselt werden.
- Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die eine ordnungsgemäße Spielberechtigung für die teilnehmende Mannschaft besitzen. Die Spielberechtigung ist der Turnierleitung auf Aufforderung vorzulegen (Papier oder DFBnet). Eine Mannschaft soll möglichst aus nicht mehr als 12 Spielern bestehen. Ein Spieler kann nur in einer Mannschaft eingesetzt werden. Sollten in einer Altersklasse zwei oder mehr Mannschaften eines Vereins teilnehmen, kann dieser Spieler also nicht zwischen den Mannschaften wechseln.
- Vor Turnierbeginn ist ein ausgefüllter Spielbericht mit allen Spielern, die während des Turniers zum Einsatz kommen, vorzulegen. Der Spielbericht wird bei der Anmeldung am Eingang zum Turniergelände an die Mannschaften ausgegeben und ist bei der Turnierleitung abzugeben.
- Spielfeldgrößen:
 - D-Junioren: ca. 68 m x ca. 45 m.
 - U11-, U10-Junioren: ca. 55 m x ca. 35 m.
 - U9-, U8-Junioren: ca. 40 m x ca. 35 m.
 - U7-, U6-Junioren: ca. 35 m x ca. 25 m.
- Ballgrößen:
 - U10-, U11- und D-Junioren: Größe 4
 - U6-, U7-, U8- und U9-Junioren: Größe 3
- Die Spielzeit ist dem Spielplan zu entnehmen. In der Regel 12 Minuten bei U6/U7 und 13 Minuten von U8 bis D1.

- Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß. Bei gleicher oder ähnlicher Trikotfarbe zieht die im Spielplan erstgenannte Mannschaft auf Verlangen des Schiedsrichters Markierungsleibchen über.
- Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.
- Der Abstoß, der Abschlag aus der Hand oder der Abwurf des Torwartes muss vor der Mittellinie durch einen Feldspieler berührt werden. Bei Vergehen gegen diese Bestimmung wird ein indirekter Freistoß für den Gegner verhängt.
- Bis zu den U11 Junioren sind die Abseits- und Rückpassregel aufgehoben. Bei den D-Junioren ist nur die Abseitsregel aufgehoben.
- Sind nach der Gruppenphase Mannschaften punktgleich, entscheidet zunächst die Tordifferenz. Ist diese gleich, so entscheiden die mehr erzielten Tore. Ist auch hier Gleichstand, so entscheiden die Spielergebnisse des direkten Vergleichs. Erst wenn dann noch kein Unterschied feststellbar ist, wird ein Sieben- (U6 - U11) bzw. Neunmeterschießen (D-Jugend) durchgeführt.
- Enden Entscheidungsspiele remis, so werden diese ohne Verlängerung sofort durch Sieben- (U6 - U11) bzw. Neunmeterschießen (D-Jugend) entschieden.
- Zum Sieben- bzw. Neunmeterschießen benennt jede Mannschaft fünf Schützen.
- Bei einem Feldverweis auf Dauer erfolgt die Vervollständigung um einen Spieler erst nach Ablauf von 3 Minuten oder nach einem Torerfolg des Gegners. Auf Dauer des Feldes verwiesene Spieler sind vom weiteren Turnier ausgeschlossen. Bei einem Feldverweis auf Zeit erfolgt die Vervollständigung um einen Spieler erst nach Ablauf von zwei Minuten oder nach einem Torerfolg des Gegners.
- Die Spielbegleiter (U6 - U11) und Schiedsrichter (D-Jugend) werden vom Veranstalter gestellt.
- Es gelten die allgemeinen Bestimmungen des DFB.
- Für Wertsachen und Garderobe wird keine Haftung übernommen.

Viel Spaß und viel Erfolg wünscht der Kleine Helden Telgte e.V.

